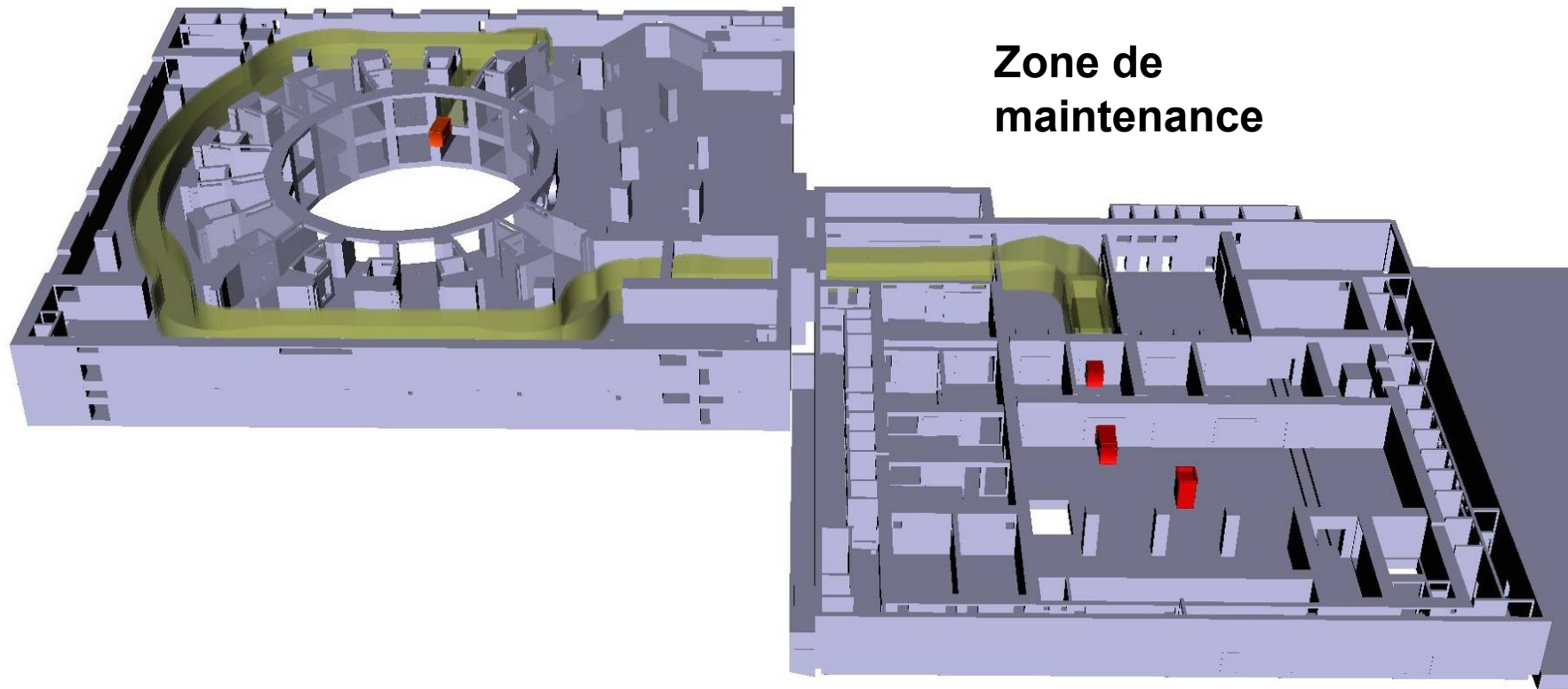


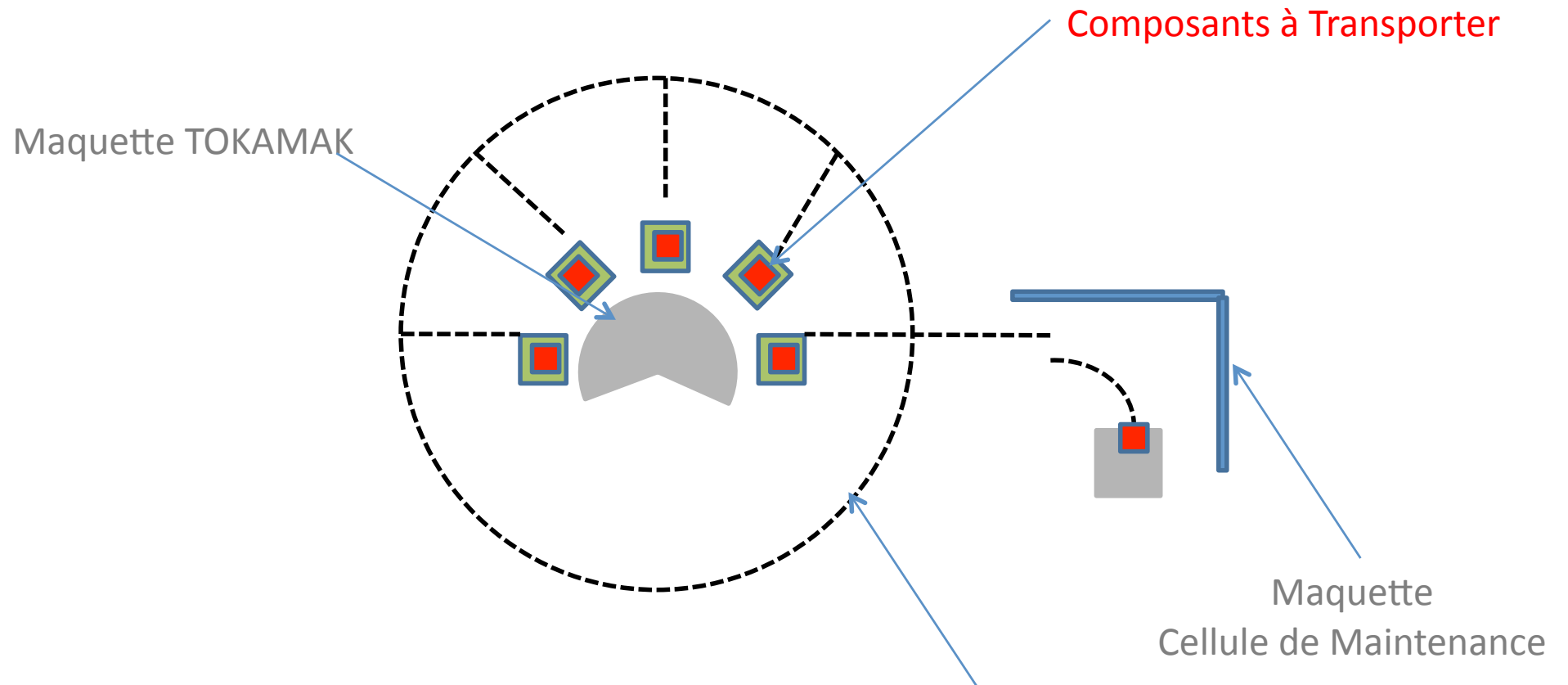
Aire de l'épreuve chronométrée

Zone du bâtiment
Tokamak



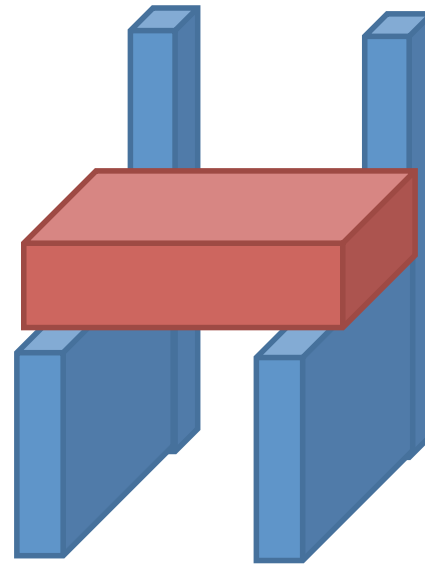
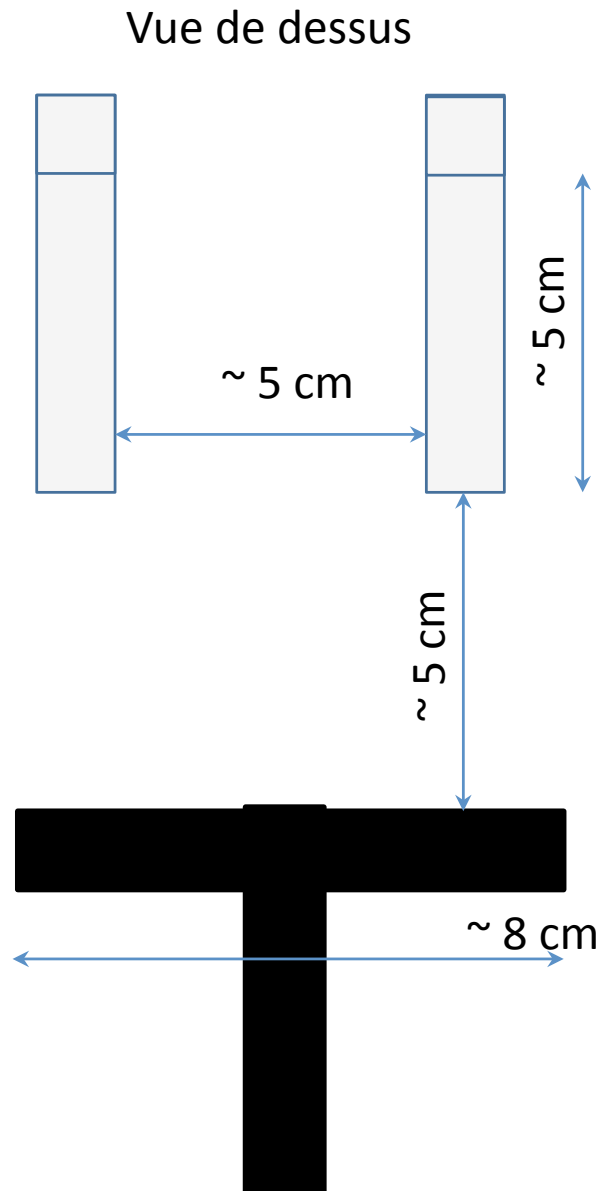
Zone de
maintenance

Transport de composants



Trajectoires sur Tapis de sol: Lignes continues noires (largeur de la ligne noire : 15 mm).

Aire de jeu : Principe de saisie du composant (zone TOKAMAK)

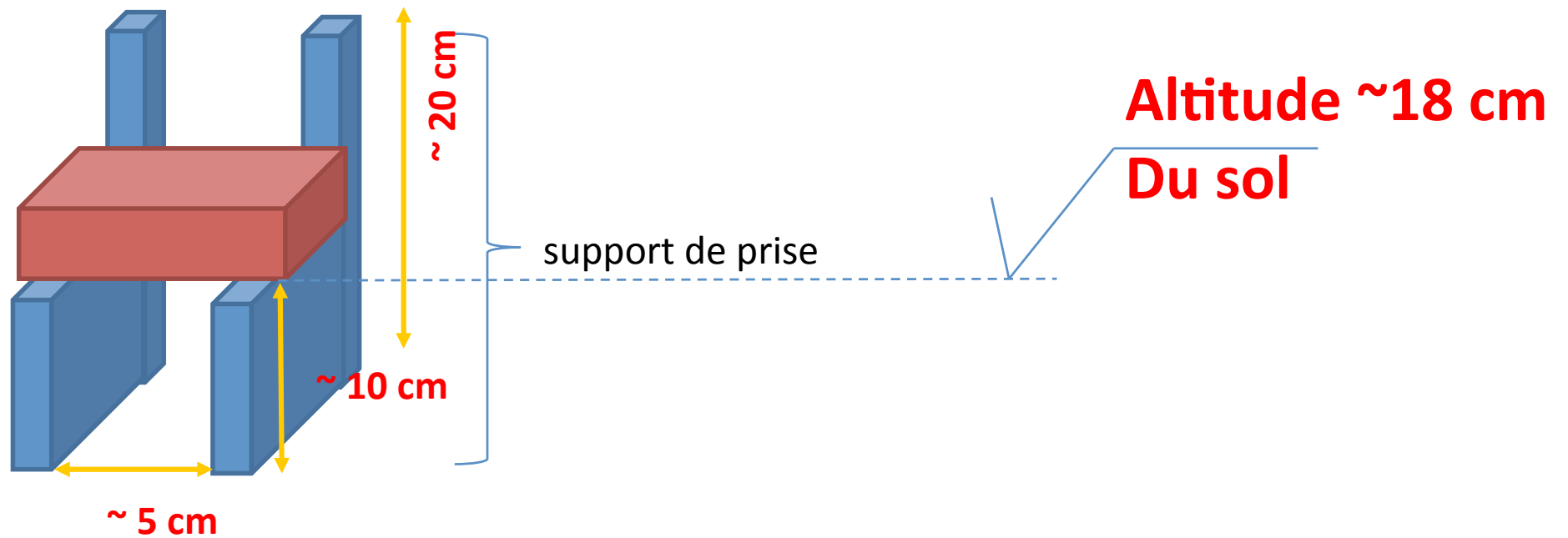


support de prise

Fin Trajectoires

Dimensions à valider sur maquette réelle

Principe de saisie du composant (zone TOKAMAK)

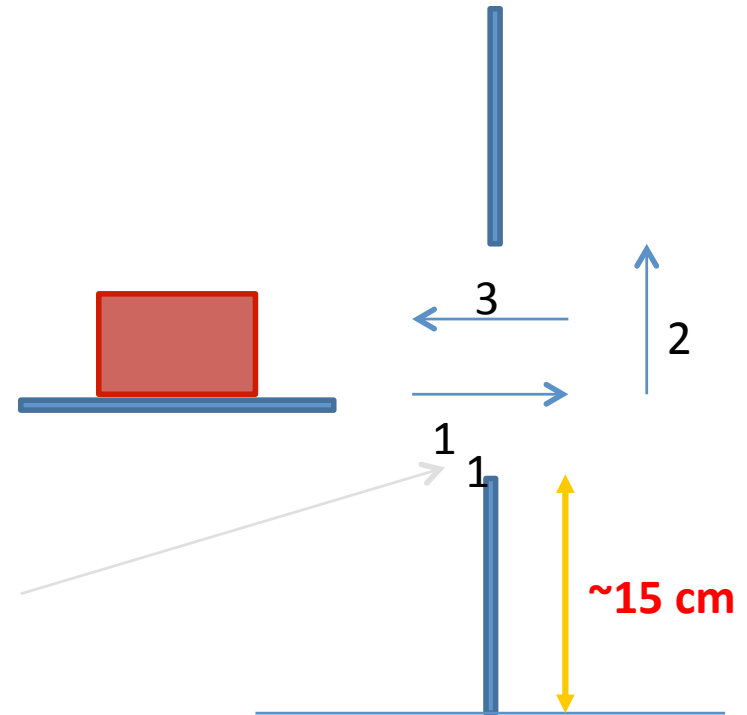


Dimensions à valider sur maquette réelle

Principe de dépose du composant (zone Maintenance)

PRINCIPE de DEPOSE: par raclage haut

Section de passage: ~10cm de large, ~15cm de haut



Dimensions à valider sur maquette réelle

Aire de jeu : Principe course 2012

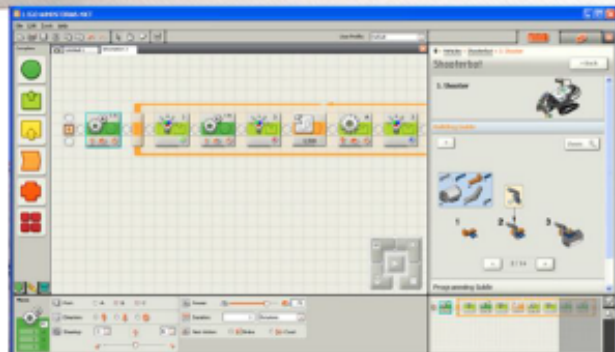
Course 1 : saisie dépose de 5 blocs (6pts)	PTS Ref
Succès dépose 5 blocs + meilleur temps	6
Succès dépose 5 blocs	5.5
Succès dépose 4 blocs + meilleur temps	5
Succès dépose 4 blocs	4.5
Succès dépose 3 blocs + meilleur temps	4
Succès dépose 3 blocs	3.5
Succès dépose 2 blocs + meilleur temps	3
Succès dépose 2 blocs	2.5
Succès dépose 1 bloc + meilleur temps	2
Succès dépose 1 bloc	1.5
Succès dépose 0 bloc + meilleur temps	1
Succès dépose 0 bloc	0.5
Echec parcours ligne	0

Course 2 Saisie et dépose de 3 blocs N1, N3, N5 (4pts)	
Succès dépose 3 blocs + meilleur temps	4
Succès dépose 3 blocs	3.5
Succès dépose 2 blocs + meilleur temps	3
Succès dépose 2 blocs	2.5
Succès dépose 1 bloc + meilleur temps	2
Succès dépose 1 bloc	1.5
Succès dépose 0 bloc + meilleur temps	1
Succès dépose 0 bloc	0.5
Echec parcours ligne	0

Course 3 Saisie et dépose d'un seul block déterminé le jour de la compétition (4pts) : Le temps de reprogrammation est inclus dans le temps de la compétition	
Succès dépose 1 bloc + meilleur temps	4
Succès dépose 1 bloc	3
Succès dépose 0 bloc + meilleur temps	2
Succès dépose 0 bloc	1
Echec parcours	0

Pour les lycées: Course 4
 Contrôle commande vocale: Réception d'un bloc selon couleur ou numéro

Kit universel, éducatif & évolutif



Kit Lego Mindstorms NXT 2.0

Référence 8547

- Le Kit robot Lego Mindstorms NXT 2.0 comprend :
- .La brique intelligente Lego Mindstorms NXT basée sur un processeur 32 bits
 - .3 servos moteurs
 - .2 capteurs de contact
 - .1 capteur de distance \varnothing ultrasons (sonar)
 - .1 capteur de lumière et de couleur
 - .577 pièces Lego technic
 - .1 câble USB
 - .1 plan de travail sous forme de poster
- Environnement de programmation NXT-G compatible PC et Mac

Extensions possible Capteurs Lego NXT

Kit recommandé pour le challenge

Pièces additionnelles: Moteur 24.50 Euros



275,00 €

Kit Lego Mindstorms NXT 2.0

Référence 8547

Le capteur d'ultrasons permet à votre robot NXT de détecter la distance avec les obstacles (comme le font les chauves-souris).
Le capteur de lumière permet de mesurer l'intensité lumineuse permettant par exemple à votre robot de rechercher ou fuir la lumière.

Enfin, le capteur de contact permet de repérer les obstacles ou bien de repérer un objet à saisir.



Option



50.00 €

NXTLineLeader

Rangée de capteurs lumière permettant en outre un suivi facile et performant de lignes au sol

> [Ajouter au panier](#)

> [En savoir plus](#)